

# **APLIKASI ENSIKLOPEDIA HEWAN VERTEBRATA DAN INVERTEBRATA BERBASIS WEB**

## **TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi  
Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata I  
Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Malang



Oleh :

**Ade Sita Susparduanti**

**201110370311024**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2018**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**APLIKASI ENSIKLOPEDIA HEWAN VERTEBRATA DAN INVERTEBRATA**  
**BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Sebagai Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata I  
Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Malang

Disusun Oleh :

**ADE SITA SUSPARDUANTI**

**201110370311024**

Tugas Akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus melalui siding majelis penguji

Menyetujui,

Penguji I

Penguji II

**Ali Sofyan Kholimi, S.Kom, M.Kom**  
**NIDN : 10214100562**

**Lailatul Husniah, S.ST, M.T**  
**NIDN : 0730108401**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Informatika

**Gita Indah M, ST., M.Kom**  
**NIDN : 108 0611 0442**

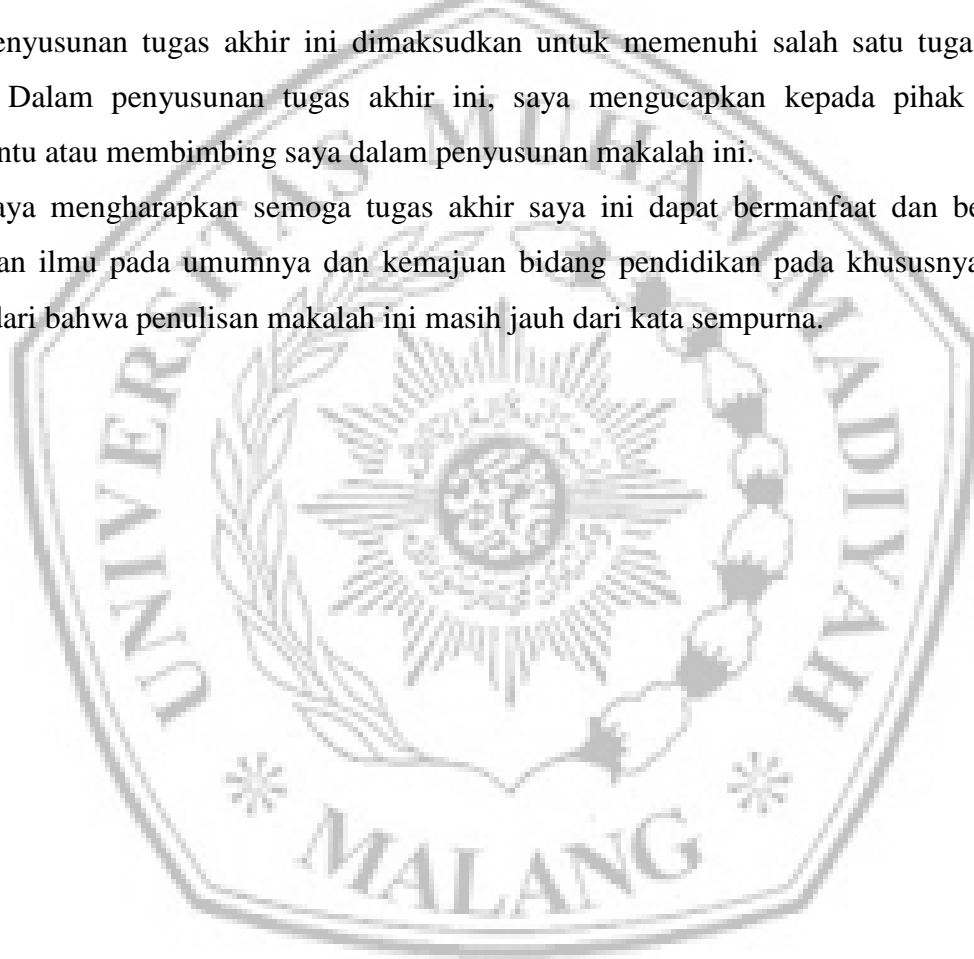
## **KATA PENGANTAR**

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul :

### **“APLIKASI ENSIKLOPEDIA HEWAN VERTEBRATA DAN INVERTEBRATA BERBASIS WEB”**

Penyusunan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu tugas dari mata kuliah. Dalam penyusunan tugas akhir ini, saya mengucapkan kepada pihak yang telah membantu atau membimbing saya dalam penyusunan makalah ini.

Saya mengharapkan semoga tugas akhir saya ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kemajuan ilmu pada umumnya dan kemajuan bidang pendidikan pada khususnya. Dan saya menyadari bahwa penulisan makalah ini masih jauh dari kata sempurna.



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	 <b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Metodologi .....	4
1.6 Sistematika dan Pembahasan .....	5
 <b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	 <b>7</b>
2.1 Kajian Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Ensiklopedia .....	8
2.2.1 Jenis Ensiklopedia .....	8
2.3 Hewan.....	9
2.3.1 Vertebrata .....	9
2.3.2 Invertebrata .....	10
2.4 Website HTML .....	12
2.5 MySQL.....	13

2.6 PHP.....	13
2.7 Database .....	13
<b>BAB III ANALISA DAN DESAIN.....</b>	<b>14</b>
3.1 Metodologi .....	14
3.2 Analisa Sistem.....	16
3.2.1 Analisa Masalah .....	17
3.2.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	17
3.2.3 Analisa Kebutuhan Fungsional.....	17
3.2.4 Analisa Kebutuhan Non-Fungsional .....	18
3.3 UML (UML Modelling Language).....	18
3.3.1 Usecase Diagram .....	19
3.3.2 Activity Diagram .....	20
3.3.3 Sequence Diagram.....	27
3.2.4 Class Diagram.....	29
3.4 Desain Database .....	29
3.4.1 Rancangan ERD .....	29
3.4.2 Perancangan Desain Interface (Antar Muka) .....	31
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>37</b>
4.1 Implementasi .....	37
4.1.1 Kebutuhan Hardware.....	37
4.1.2 Kebutuhan Software .....	37
4.1.3 Implementasi Desain Antarmuka (interface).....	37
4.2 Pengujian Sistem .....	43
4.2.1 Pengujian Blackbox.....	44
4.2.2 Pengujian Kuesioner.....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>54</b>
5.1 Kesimpulan .....	54
5.2 Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>



## DAFTAR PUSTAKA

1. Wismarini, Th.Dwiati, Santoso, Dwi Budi dan Ningsih, Dwi Handayani Untari 2012, *Elektronik Ensiklopedi Tanaman Herba sebagai Data Digital Tanaman Obat*, Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Vol 17, No.2, Juli 2012 : 90-97, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Stikubank Semarang.
2. Tim Depdiknas 2008, *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa* , Gramedia, Jakarta.
3. Rahayu, Puji dan Puspita Sari, Erli 2014, Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia BatikBerbasis Android, Teknik Informatika STMIK Global Informatika MDP.
4. Martinus. S. dan Hartono, R.S ., 2008, *Kamus Nomenklature Zoologi Dan Botani*, edisi : 1, Penerbit Andi, Yogyakarta.
5. Adiwijaya, S. dan Ilyas, A.M, 2008, *Kamus Biologi*, edisi : 1, Penerbit Pustaka Karya, Surabaya.
6. Irnaningtyas. 2013. *Biologi untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Erlangga.
7. Aryulina, Diah, dkk. *Biologi I SMA dan MA Untuk Kelas XI*, Jakarta : Esis, 2007.
8. Agung, Gregorius, Tips & Trik Membuat Efek Spesial Website dengan Dreamweaver 4, Elex Media Komputindo, Jakarta, 2002.
9. Abdul Kadir. Dasar Aplikasi Database MySQL- Delphi. Edisi II. Yogyakarta: ANDI.
10. Abdul Kadir (2013). Pengertian PHP. Tersedia dalam : Buku Pintar Proramer Pemula PHP. Yogyakarta Mediakom.
11. McFadden, Fred R dan Jeffrey . A. Hoffer. 1994. *Modern Database Management Redwood City*.
12. Bassil, Youssef, 2012. A Simulation Model For The Waterfall Software Development Life. Interna-tional journal of Engineering & Technology (iJET), 2(5).
13. Rosa A.S. & M.Shalahuddin 2011. Modul pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: PT. Modula
14. Dr.Riduwan, M.B.A., 2010. Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian. Alfabeta, Bandung.
15. Hafidhah Rifqiyah, Fakultas Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Malang, malang, tahun 2015 “Rancang Bangun Aplikasi Taksonomi Tumbuhan Dikotil dan Monokotil berbasis *Mobile*”

